



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul  
Conselho Superior

**Resolução nº 025, de 16 de abril de 2015.**

**A Presidente do Conselho Superior do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul - IFRS, no uso de suas atribuições, RESOLVE:**

**Art. 1º** Aprovar *'ad referendum'* o Projeto Pedagógico do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação, a ser ofertado pelo Câmpus Ibirubá, que passará a vigorar, a partir do segundo semestre de dois mil e quinze, com a seguinte estrutura, representação gráfica e matriz curricular:

**Tipo:** Bacharelado

**Modalidade:** Presencial

**Denominação do Curso:** Ciência da Computação

**Habilitação:** Bacharel em Ciência da Computação

**Eixo tecnológico:** Ciências Exatas e da Terra

**Local de oferta:** IFRS – Câmpus Ibirubá. Rua Nelsi Ribas Fritsch Nº 1111, Bairro Esperança – Ibirubá/RS, CEP: 98200-000 CP: 121, Fone: (54)3324-8100.

**Turno de funcionamento:** Noturno

**Nº de vagas:** 30

**Periodicidade de oferta:** oferta de matrícula anual; renovação de matrícula semestral.

**Carga horária total:** 3100 horas

**Tempo de Integralização:** Mínimo: 4,5 anos

Máximo: 9 anos

## REPRESENTAÇÃO GRÁFICA

1° Sem.	2° Sem.	3° Sem.	4° Sem.	5° Sem.	6° Sem.	7° Sem.	8° Sem.	9° Sem.
<b>Atividades Curriculares Complementares*</b>								
Geometria Analítica e Álgebra Linear	Cálculo Diferencial e Integral I	Cálculo Diferencial e Integral II	Linguagem e Programação III	Estatística	Cálculo Numérico	Programação para Dispositivos Móveis	Sistemas Distribuídos	Programação Paralela
Algoritmos	Linguagem e Programação I	Linguagem e Programação II	Engenharia de Software	Linguagem e Programação IV	Computação Gráfica	Sistemas Operacionais	Trabalho de Conclusão de Curso I	Sistemas de Informação
Sociologia	Sistemas Digitais	Banco de Dados I	Banco de Dados II	Engenharia de Software II	Projeto e Desenvolvimento de Sistemas	Redes de Computadores II	Segurança em Tecnologia da Informação	Trabalho de Conclusão de Curso II
Leitura e Produção de Textos	Lógica ou Computação	Arquitetura e Organização de Computadores I	Arquitetura e Organização de Computadores II	Linguagens Formais, Autômatos e Computabilidade	Compiladores	Inteligência Artificial	Tolerância a Falhas	Empreendedorismo
Metodologia Científica	Inglês	Estrutura de Dados I	Estrutura de Dados II	Optativa I	Redes de Computadores I	Optativa II	Optativa III	Optativa IV
Fundamentos da Matemática				Interface Humano-Computador				

Legenda	
	Fundamentos da Computação
	Tecnologia da Computação
	Matemática
	Ciências Básicas
	Eletrônica
	Contexto Social e Profissional
	Atividades Curriculares Complementares

\* Atividades Curriculares Complementares: Estas atividades podem ser desenvolvidas durante todos os semestres do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação. Maiores detalhes no capítulo 15 do Projeto Pedagógico do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação

### **MATRIZ CURRICULAR**

Semestres	Códigos	Disciplinas	Horas Relógio	Pré-requisitos
1°	CC001	Geometria Analítica e Álgebra Linear	66	
	CC002	Algoritmos	66	
	CC003	Introdução à Computação	33	
	CC004	Sociologia	33	
	CC005	Leitura e Produção de Textos	33	
	CC006	Metodologia Científica	33	
	CC007	Fundamentos de Matemática	66	
<b>Subtotal</b>			<b>330</b>	
2°	CC008	Cálculo Diferencial e Integral I	66	
	CC009	Linguagem e Programação I	66	CC002
	CC010	Sistemas Digitais	66	
	CC011	Lógica para Computação	66	
	CC012	Inglês	66	
<b>Subtotal</b>			<b>330</b>	
3°	CC013	Cálculo Diferencial e Integral II	66	CC008
	CC014	Linguagem e Programação II	66	CC002
	CC015	Banco de Dados I	66	
	CC016	Arquitetura e Organização de Computadores I	66	
	CC017	Estrutura de Dados I	66	CC002
<b>Subtotal</b>			<b>330</b>	
4°	CC018	Linguagem e Programação III	66	CC002
	CC019	Engenharia de Software I	66	
	CC020	Banco de Dados II	66	CC015
	CC021	Arquitetura e Organização de Computadores II	66	CC016
	CC022	Estrutura de Dados II	66	CC017
<b>Subtotal</b>			<b>330</b>	
5°	CC023	Estatística	66	
	CC024	Linguagem e Programação IV	66	CC002
	CC025	Engenharia de Software II	66	CC019
	CC026	Linguagens Formais, Autômatos e Computabilidade	66	
	CC027	Optativa I	33	
	CC028	Interface Humano-Computador	33	
<b>Subtotal</b>			<b>330</b>	
6°	CC029	Cálculo Numérico	66	
	CC030	Computação Gráfica	66	
	CC031	Projeto e Desenvolvimento de Sistemas	66	CC019, CC025
	CC032	Compiladores	66	
	CC033	Redes de Computadores I	66	
<b>Subtotal</b>			<b>330</b>	

7°	CC034	Programação para Dispositivos Móveis	66	CC002
	CC035	Sistemas Operacionais	66	
	CC036	Redes de Computadores II	66	CC033
	CC037	Inteligência Artificial	66	
	CC038	Optativa II	66	
<b>Subtotal</b>			<b>330</b>	
8°	CC039	Sistemas Distribuídos	66	
	CC040	Trabalho de Conclusão de Curso I	66	
	CC041	Segurança em Tecnologia da Informação	66	
	CC042	Tolerância a Falhas	66	
	CC043	Optativa III	66	
<b>Subtotal</b>			<b>330</b>	
9°	CC044	Programação Paralela	66	
	CC045	Sistemas de Informação	66	
	CC046	Trabalho de Conclusão de Curso II	66	CC040
	CC047	Empreendedorismo	66	
	CC048	Optativa IV	66	
<b>Subtotal</b>			<b>330</b>	
Disciplinas Optativas e Obrigatórias			<b>2970</b>	
Atividades Curriculares Complementares			<b>130</b>	
Exame Nacional de Desempenho de Estudantes (ENADE) <sup>1</sup>				
<b>Total</b>			<b>3100</b>	

### COMPONENTES CURRICULARES OPTATIVOS

Disciplinas	Períodos	Carga Horária
Física	4	66
Engenharia Web	4	66
Libras	2	33
Tecnologias de Informação Aplicadas à Educação	2	33
Tópicos Avançados em Banco de Dados	4	66
Tópicos Avançados em Engenharia de Software	4	66
Tópicos Avançados em Redes de computadores	4	66
Tópicos Avançados em Tecnologia da Informação	4	66
Tópicos Especiais em Automação Industrial	4	66
Web Semântica e Gestão do Conhecimento	4	66

**Art. 2º** Esta Resolução entra em vigor nesta data.

**Cláudia Schiedeck Soares de Souza**  
**Presidente do Conselho Superior**

<sup>1</sup> ENADE - Componente curricular obrigatório para a conclusão do curso, instituído pela Lei nº 10.861 de 10 de abril de 2004.